

安徽省数字金融科技协会

皖数金协函〔2025〕66号

关于举办安徽省职业技能竞赛—2025年全省数字金融行业职业技能竞赛数字化解决方案设计师和生成式人工智能系统应用员两个赛项的通知

各有关单位：

为贯彻落实习近平总书记对技能人才工作重要指示精神，大力培育高素质技术技能人才，弘扬精益求精的工匠精神，根据省人力资源社会保障厅《关于组织开展安徽省职业技能竞赛—2025年省级行业职业技能竞赛的通知》（皖人社秘〔2025〕23号），安徽省数字金融科技协会和安徽省技能人才管理服务中心《安徽省职业技能竞赛—2025年全省数字金融行业职业技能竞赛的通知》（皖数金协函〔2025〕11号），决定举办安徽省职业技能竞赛—2025年全省数字金融行业职业技能竞赛数字化解决方案设计师和生成式人工智能系统应用员两个赛项比赛，请按照《数字化解决方案设计师、生成式人工智能系统应用员两个赛项实施方案》要求，积极组织人员参赛，并做好服务保障工作。

- 附件：1.数字化解决方案设计师、生成式人工智能系统
应用员两个赛项实施方案
- 2.安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业
职业技能竞赛—职工组报名表
- 3.安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业
职业技能竞赛—学生组报名表

安徽省数字金融科技协会

2025年8月14日



(联系人：武力，0551-63692806、15805588250)

附件1

数字化解决方案设计师、生成式人工智能 系统应用员两个赛项实施方案

一、组织机构

（一）主办单位

安徽省数字金融科技协会
安徽省技能人才管理服务中心

（二）承办单位

芜湖职业技术大学

（三）协办单位

安徽兴泰信息科技有限公司
安徽国元互联网金融信息服务股份有限公司

（四）技术支持单位

安徽雨数科技有限公司

（五）组织委员会

为确保竞赛组织工作正常运转，成立安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛组织委员会（以下简称组委会），负责活动统筹与领导工作。组委会主任由主办单位负责同志担任，副主任由承办单位分管负责同志担任，成员由承办、协办单位有关负责同志担任。

组委会下设办公室、裁判委员会和监督委员会，办公室由安徽省数字金融科技协会抽调精干力量组成，设在安徽省数字金融科技协会，负责竞赛策划执行、宣传推广、沟通协

调、落实各项安全责任和组织有关专家命制竞赛试题、制定评分标准等具体工作。

裁判委员会由相关专家组成，负责执裁工作，确保竞赛公平、公正。监督委员会由相关专家组成，履行赛事的监督、仲裁工作，确保竞赛公开透明。

二、赛项设置和参赛对象

（一）赛项设置

竞赛设置数字化解决方案设计师、生成式人工智能系统应用员 2 个赛项，均为单人赛。各赛项分别设置职工组（含教师，下同）和学生组两个组别。

（二）参赛对象

1.数字化解决方案设计师赛项

职工组：全省具体从事数字化需求分析与挖掘、数字化解决方案制订、数字化项目实施与运营、数字化产品应用技术工作满 2 年的企业职工；全省技工学校、职业院校高等学校，从事数字化技术应用相关专业课教学满 2 年的教职工。

学生组：全省技工学校、职业院校、高等学校，信息技术、计算机应用、智能制造相关专业的全日制在籍学生。

2.生成式人工智能系统应用员赛项

职工组：全省具体从事生成式人工智能系统开发、生成式人工智能系统运维、生成式人工智能产品应用技术工作满 2 年的企业职工；全省技工学校、职业院校、高等学校从事人工智能技术、生成式人工智能技术相关专业课教学满 2 年的教职工。

学生组：全省技工学校、职业院校、高等学校，人工智

能、生成式人工智能相关专业的全日制在籍学生。

（三）参赛名额

1.职工组（含企业职工及院校教师）：赛项为个人赛，每单位（企业或院校）每个赛项限报2人。

2.学生组：赛项为个人赛，每所院校每个赛项限报2人，可配备1名指导教师。

（四）参赛条件

- 1.参赛选手需如实填写参赛报名表加盖所在单位公章。
- 2.职工组参赛选手社保记录少于2年不得报名参赛，
- 3.具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛，
- 4.学生组报名参赛选手年龄不得小于16周岁，
- 5.经大赛组委会审查不符合参赛条件的将取消参赛资格。

三、竞赛内容

按照国家职业技能标准三级/高级工要求编制技术文件和命制试题，竞赛内容分为理论和实操两部分，其中理论成绩占总成绩30%，实操成绩占总成绩70%，总成绩100分。

具体竞赛规则及要求请参阅：附件1《数字化解决方案设计师赛项-技术文件》、附件2《生成式人工智能系统应用员赛项-技术文件》。

四、奖励办法

（一）符合条件的职工选手，向省人力资源社会保障厅申请相关奖励。如遇政策调整，根据调整后的政策执行。

（二）数字化解决方案设计师赛项对应晋升数字化解决方案设计师一至三级职业技能等级。排名前10%的选手可晋升职业技能等级二级/技师，已具有职业技能等级二级技师的，

可晋升职业技能等级一级/高级技师;排名前 11%-20%的选手,可晋升职业技能等级三级/高级工,已具有职业技能等级三级/高级工的,可晋升职业技能等级二级技师;排名前 21%-40%的选手,可晋升职业技能等级三级/高级工。学生选手最高晋升至职业技能等级三级/高级工。已取得相应职业技能等级证书的,不重复发放。职业技能等级证书以竞赛组委会名义、省技能人才管理服务中心代章形式,由安徽省数字金融科技协会负责制作、发放。

生成式人工智能系统应用员赛项不晋升职业技能等级。

(三)职工组和学生组分设一、二、三等奖。按照参赛选手总成绩由高到低排序,以参赛选手总数为基数,一、二、三等奖获奖比例分别为 10%、15%、25%,由安徽省数字金融科技协会为获奖选手、指导教师颁发相应奖项。获奖选手比例控制在参赛选手的 50%以内。

竞赛组委会办公室将根据各赛项举办情况,会同各赛承办单位评选“特别贡献奖”“优秀承办单位”“优秀项承办单位”“优秀协办单位”“优秀组织奖”“优秀工作者”和“优秀指导教师”等,并发放奖牌和证书。

五、竞赛安排

(一)开赛时间:2025 年 10 月 17 日—18 日

(二)赛事地点:芜湖职业技术大学(文津校区),安徽省芜湖市弋江区文津西路 201 号

六、竞赛报名

(一)报名方式

各参赛单位统一填写《参赛报名表》,盖章后发送电子

版至竞赛报名统一邮箱(ahsszjrkjxh@163.com)。竞赛报到时，现场递交加盖公章的纸质版报名材料一份。

(二) 注意事项

参赛选手报名表一经上报，原则上不得更换参赛选手，确实需要更换的，需在正式比赛之前 10 个工作日提供单位盖章的书面说明，经竞赛组委会及各赛项工作小组研究同意后方可更换。

七、联系方式

竞赛报名咨询：张东亮 18115359992

赛项技术支持：宁 帅 19523745439

组委会办公室：武 力 18656880813 0551-63692806

参赛报名电子邮箱：ahsszjrkjxh@163.com

赛事交流 QQ 群号：985364821



QQ 扫码进入赛事交流群

通讯地址：安徽省合肥市包河区黑龙江路 8 号滨湖金融小镇 A 栋三楼

附件：1.数字化解决方案设计师赛项-技术文件

2.生成式人工智能系统应用员赛项-技术文件

附件 1

安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数

字金融行业职业技能竞赛

数字化解决方案设计师赛项

技术文件

2025 年 7 月

目 录

一、竞赛职业和标准	2
二、竞赛内容	2
(一) 考核内容	2
(二) 组别设置	2
(三) 考核形式	2
(四) 考核内容	2
三、参赛资格	3
(一) 参赛对象	3
(二) 参赛名额	4
(三) 参赛条件	4
四、技术要求	4
(一) 竞赛流程	4
(二) 竞赛时间	5
(三) 竞赛须知	5
(四) 成绩评定方法	7
(五) 安全操作规程	8
(六) 禁止携带使用物品	9
(七) 竞赛设备、平台、工具	9
五、竞赛纪律	10
(一) 赛场纪律	10
(二) 裁判人员执裁纪律	11
(三) 工作人员	11
六、参赛选手规范	12
七、竞赛违纪处理规定	13
(一) 违规处理范围	13
(二) 违规处理实施人	13
(三) 违规处理结果	13
(四) 违规处理登记	13
七、申诉与仲裁	13

一、竞赛职业和标准

赛项名称：安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛—数字化解决方案设计师赛项

职业名称：数字化解决方案设计师 S

职业编码：4-04-04-05

职业技能等级设置：四级/中级工、三级/高级工、二级/技师、一级/高级技师

二、竞赛内容

（一）考核内容

以《数字化解决方案设计师》国家职业标准三级/高级工为命题标准。选手需掌握操作所必备的理论知识，具有相应的知识水平和技能操作水平，包括职业道德、基础知识、需求管理、解决方案设计与呈现、招投标技术文件编制、项目交付技术支持、项目运营技术支持等。

（二）组别设置

大赛分为两个组别：职工组（含教师）单人赛和学生组单人赛，确保不同背景和技术水平的选手公平竞技。

（三）考核形式

大赛采取理论测试+技能操作考核形式，理论测试满分为 100 分，机考测试。理论测试得分按 30%的权重计入竞赛总成绩。技能操作满分为 100 分，按竞赛任务实际操作结果和完成质量进行评分，技能操作得分按 70%的权重计入竞赛总成绩。总体考核时间为 180 分钟，理论测试 60 分钟，技能操作 120 分钟。

（四）考核内容

1.理论测试

理论测试部分按照《数字化解决方案设计师》国家职业标准三级/高级工—理论知识要求命制试题。包含但不限于职业道德、基础知识、需求管理、解决方案设计与呈现、招投标技术文件编制、项目交

付技术支持、项目运营技术支持等相关理论知识。总时长 60 分钟。

2.技能操作

按照《数字化解决方案设计师》国家职业标准三级/高级工技能要求，提供模拟场景任务需求和作业平台命制技能操作任务。本次竞赛涵盖的技术包括但不限于数据采集、数据处理、数据分析、数据建模、低代码数字化应用设计开发、流程自动化控制、报表设计、数据大屏设计等数字化项目必要技术。总时长 160 分钟。

任务	任务主题	考核内容	配分
任务一	模拟需求的数据分析与数据挖掘	1.按模拟需求使用指定工具完成数据采集任务； 2.使用指定工具完成数据源接入和数据集管理任务； 3.使用制动工具和系统组件完成数据挖掘任务，包括但不限于新建工程、抽取数据、数据探索、数据清洗、特征构造、数据标准化、模型构建等任务。	40
任务二	模拟需求的数字化应用设计和低代码开发	1.按模拟需求使用指定工具完成数据规划和新建应用任务； 2.使用指定工具在新建应用中建立模拟需求对应表单设计和表单设置任务； 3.使用指定工具发布新建表单和应用； 4.使用指定工具对应模拟需求新建自动化 workflow； 5.使用指定工具完成模拟需求中的数据报表设计生成任务。	30
任务三	模拟需求的数据数据大屏设计与开发	使用指定工具按模拟需求完成数据大屏设计，包括但不限于大屏属性设置、数据源配置、数据集配置、组件应用、交互配置等任务。	20
合 计			100

三、参赛资格

（一）参赛对象

职工组：全省具体从事数字化需求分析与挖掘、数字化解决方案制订、数字化项目实施与运营、数字化产品应用技术工作满 2 年的企业职工；全省技工学校、职业院校高等学校，从事数字化技术应用相关专业课教学满 2 年的教职工。

学生组：全省技工学校、职业院校、高等学校，信息技术、计算机应用、智能制造相关专业的全日制在籍学生。

（二）参赛名额

职工组（含企业职工及院校教师）：赛项为个人赛每单位（企业或院校）限报2人。

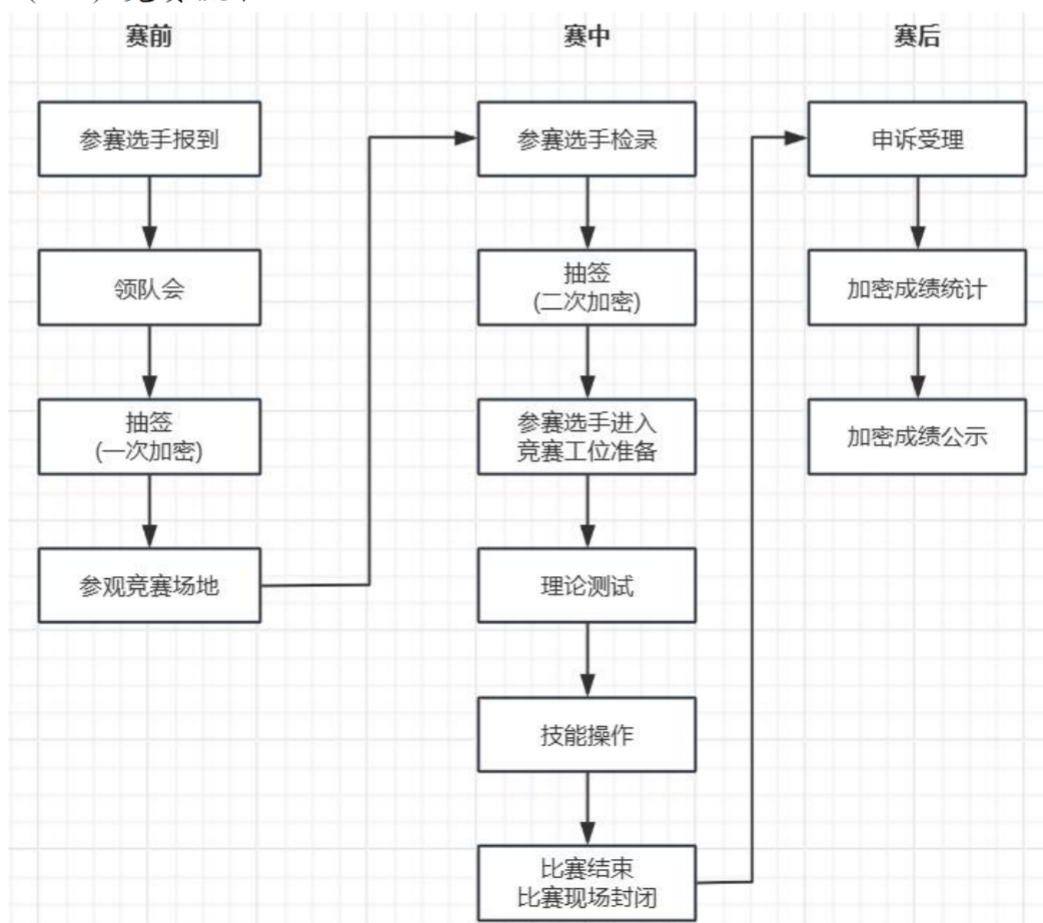
学生组：赛项为个人赛，每所院校限报2人，每所院校可配备1名指导教师。

（三）参赛条件

- 1.参赛选手需在竞赛前提交报名表。（报名表及报名截止时间请参阅本项赛事的竞赛通知）
- 2.职工组参赛选手安徽省内社保记录少于2年，不得报名参赛。
- 3.具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛。
- 4.学生组报名参赛选手年龄不得小于16周岁。
- 5.经大赛组委会审查不符合参赛条件的将取消参赛资格。

四、技术要求

（一）竞赛流程



（二）竞赛时间

竞赛时间为2天，下表作为参考，准确日程与实践安排以赛前公布的《竞赛指南》为准。

竞赛第一天：

时 间	内 容	地点
08:00-15:00	外地参赛选手办理酒店入住	预定酒店
15:00-16:00	参赛选手报到	报到处
16:00-16:30	开赛式	会议中心
16:30-16:45	领队会	会议中心
16:45-17:15	抽签（一次加密）	会议中心
17:15-17:30	参观场地	竞赛现场
17:30	封闭竞赛场地	竞赛现场

竞赛第二天：

时 间	内 容	地点
08:00-08:20	参赛选手检录	检录处
08:20-08:40	参赛选手抽签（二次加密），进入竞赛工位	检录处
08:40-08:50	参赛选手检查竞赛设备	竞赛现场
08:50-08:58	裁判员发放竞赛账号	竞赛现场
09:00-10:00	理论测试（可提前交卷，提前技术操作）	竞赛现场
10:00-12:00	技术操作（可提前提交技术操作任务）	竞赛现场
12:00	封闭竞赛现场	竞赛现场
12:00-13:00	申诉受理	仲裁办公室
13:00-15:00	成绩统计（加密成绩判分共计，不进行解密）	裁判室
15:00	公示成绩（加密成绩）	成绩公示处

（三）竞赛须知

1.指导教师须知

（1）职工组不设置指导教师，学生组每个参赛校可指定1名指导教师，经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，按大赛人员变更规定履行程序，如发现弄虚作假者，取消评定优秀指导教师资格。

(2) 对申诉的仲裁结果，职工参赛选手和学生组指导教师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

(3) 学生组指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

2.参赛选手须知

(1) 参赛选手需严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，扰乱竞赛秩序者以弃权处理。

(2) 参赛选手需在赛前熟悉设备和竞赛时间，严格遵守所用设备的安全操作规程，杜绝出现安全事故。

(3) 参赛选手不得将通讯、摄像工具带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

(4) 参赛单位须为参赛队员购买保险。

(5) 有既往病史、患有严重疾病者不得参加比赛。

(6) 参赛选手必须持本人身份证（学生需携带本人学生证）、并佩戴组委会签发的参赛证件，按比赛规定的时间，到指定的场地参赛。

(7) 竞赛时间为 180 分钟，参赛选手按照裁判长指令开始、结束比赛。

(8) 参赛选手须按时到赛场等候检录、抽签进入赛场，并按照抽到的赛位号参加比赛。迟到 15 分钟者，不得参加比赛。已检录入场的参赛选手未经允许，不得擅自离开。

(9) 参赛选手按规定进入比赛赛位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查相关设备等，并确认。

(10) 裁判长宣布比赛开始，参赛选手方可进行比赛和操作。比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。

(11) 比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判

组视具体情况做出处理决定（最高至终止比赛）并由裁判长上报竞赛监督；若因非选手个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报竞赛监督。

（12）参赛选手在比赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判员同意后特殊处理。

（13）参赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流，否则按作弊处理。

（14）竞赛时间未结束，参赛选手需提前离场的，需请示现场裁判员，现场裁判员确认后方可离场。

（15）比赛结束时间到，参赛选手应立即停止操作，经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。

3.工作人员须知

（1）工作人员必须服从赛项执委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

（2）工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

（3）工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判陪同入场。

（4）如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

（5）竞赛期间，工作人员不得做涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任造成竞赛无法继续进行，由赛项执委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

（四）成绩评定方法

1.评分细则

理论测试成绩由机考系统自动评分，参赛选手完成答题并提交试

卷 5 分钟内生产成绩,竞赛结束后在执裁裁判监督下由技术从系统中提取分数交由裁判。

技能操作部分在任务系统和 N 个指定系统和工具(竞赛具体任务决定提供的系统和工具数量)完成,任务系统用于接受任务和提交任务(任务提交前需做好检查和确认,确认提交任务后视为竞赛结束),指定系统和工具用于完成技能操作竞赛任务。技能操作成绩在执裁裁判监督下由技术人员提取任务提交结果进行验证,最终由执裁裁判进行判分。

竞赛成绩相同时的名次排列:

- (1) 在竞赛总成绩相同时,按操作竞赛总耗时少的名次在前;
- (2) 在竞赛总成绩和操作竞赛总耗时均相同时,按指定重点任务成绩高的名次在前。

为确保评分过程的公平性和公正性,每名选手的技能操作竞赛评分由 2 名裁判员进行评判,结果由裁判员签字。

2.成绩审核

裁判长负责参赛选手的成绩统计工作。最终由裁判长组织裁判审核后签字确认成绩。

(五)安全操作规程

1.选手安全操作要求

- (1) 参赛选手应严格遵守设备安全操作规程。
- (2) 参赛选手停止操作时,应保证设备的正常运行,不许拆、动设备、不许私自修改网络配置,确保设备正常运行和正常评分。
- (3) 参赛选手应保证设备和信息完整及安全。

2.赛事安全要求

(1) 禁止选手及所有参加赛事的人员携带任何有毒有害物品进入竞赛现场。

(2) 承办单位应在设置专门的安全防卫组,负责竞赛期间健康和安事务。主要包括检查竞赛场地、车辆交通及其周围环境的安全

防卫；制定紧急应对方案；监督与会人员食品安全与卫生；分析和处理安全突发事件等工作。

（3）赛场须配备相应医疗人员和急救人员，并备有相应急救设施。

3.绿色环保要求

- （1）赛场严格遵守我国环境保护法。
- （2）赛场所有废弃物应有效分类处理，尽可能回收利用。
- （3）竞赛相关人员，要注意保持环境整洁卫生，垃圾集中存放，不制非费必要垃圾。

（六）禁止携带使用物品

选手禁止携带物品见下表所示，违规者不得参赛。

序号	设备和材料名称
1	气动工具、特制工具
2	存储设备，如 U 盘、移动硬盘、录音笔等；电子设备，如平板、手机、多媒体播放器、录音器，照相机，摄影机等
3	带有身份标示的物品
4	防锈清洗剂、酒精、汽油、有毒有害物、易燃易爆物
5	草稿纸

（七）竞赛设备、平台、工具

序号	设备、平台、工具	描述	其他说明
1	竞赛专用计算机	计算机： CPU≥8 核心，内存≥16GB，硬盘≥512GB， 操作系统：Windows10、Windows11、 OpenKylin 三选一 软件工具： DBeaver、Miniconda3、PyThon3.10、Visual Studio Code、XShell	参赛选手人手一机
2	竞赛任务管	参赛选手身份确认、接受竞赛任务、查	必选平台，技

	理平台	看竞赛任务详情、下载任务素材、提交任务、确认交卷	能操作竞赛部分核心平台
3	竞赛理论测试平台	理论机试系统，包括选择题、判断题、填空题，限时答题	必选平台，理论测试竞赛部分核心平台
4	流程自动化应用平台	Web 自动化、数据采集自动化、文件自动处理、自动化云服务、自动化数据库操作、自动化桌面应用控制等功能	视竞赛任务选用平台
5	数据分析与数据挖掘应用平台	数据收集、数据集管理、抽取数据、数据探索、数据清洗、特征构造、数据标准化、模型构建等功能	视竞赛任务选用平台
6	数字化应用低代码开发平台	新建应用、表单设计、业务逻辑设计、流程设计、发布应用	视竞赛任务选用平台
7	报表和数据大屏设计平台	数据源配置、数据集配置、组件应用、交互配置、数据报表设计、图形报表设计、	视竞赛任务选用平台

五、竞赛纪律

（一）赛场纪律

1.赛前准备纪律

（1）根据项目实际需要，裁判长与场地负责人于赛前 1 天对场地设备设施等准备工作进行最终确认；裁判长与裁判员赛前进行集中培训、技术对接和设备设施确认。

（2）参赛选手报到时需凭有效身份证明领取参赛证，根据竞赛安排按时熟悉场地。

2.检录入场纪律

（1）赛前 30 分钟，参赛选手到指定检录口进行检录，由检录人员核实，开赛后迟到 15 分钟的选手视为自动放弃参赛。所有通讯、照相、摄像、储存设备等工具一律交由工作人员代为保管，比赛结束后归还本人。

（2）检录、加密完毕，每位选手按照确定的工位号到指定位置，

所有通讯、照相、摄像、储存设备等工具一律不得带入比赛现场，如有发现按违规作弊处理。

3.竞赛现场纪律

(1) 选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一指挥。按设备清单检查竞赛平台、竞赛专用物料等，不得做与竞赛任务相关事情。

(2) 参赛选手须严格遵守安全操作规程，确保人身及设备安全。比赛过程中因故终止比赛或提前完成工作任务需要离场，应报告现场裁判。

(3) 比赛过程中，严重违反赛场纪律影响他人比赛者，违反操作规程不听劝告者，有意损坏赛场设备或设施者，取消其比赛资格。

(4) 参赛选手在竞赛期间可休息、饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

(5) 竞赛期间，参赛选手遇有问题应向监考裁判举手示意，由监考裁判负责处理，并将处理结果签字确认。

4.参赛选手退场纪律

(1) 监考裁判发出结束竞赛的时间信号后，参赛选手应立即停止操作，由工作人员会同监考裁判、选手在竞赛监考记录表上由监考裁判和选手双方签字确认。

(2) 选手退场时不得将任务书、赛位物品等带出赛场。

(二) 裁判人员执裁纪律

参加竞赛工作的裁判人员应严格遵守《职业技能竞赛管理办法》、《竞赛管理办法》等有关规定。

裁判员须服从裁判长的管理，裁判员的工作由裁判长指派决定，按照回避原则，主动向裁判长助理申请和哪些参赛队有回避情况。裁判员分组问题解决方案：裁判员根据回避原则，由裁判长进行当场竞赛选手抽签结果进行分组，2人一组进行评判。

(三) 工作人员

工作人员应遵守竞赛组委会有关规定；不遵守规章制度、擅离职

守，造成不良影响的，由竞赛组委会视情节轻重给予批评、警告、停止赛事工作等处分，造成恶劣影响的，通告所在单位。

六、参赛选手规范

1.选手在熟悉设备前通过抽签决定竞赛场次。

2.比赛开始前选手有不少于 5 分钟在各自工位内熟悉设备，检查所配工具、设备和竞赛系统。

3.比赛期间根据比赛任务要求完成相关工作。

4.比赛日内选手比赛用工位号、系统账号、任务书、草稿纸以及赛场提供的物品、资料一律不准带离比赛工位。

5.选手禁止将移动电话带入比赛工位，禁止比赛时使用手机、照相机、录像机等设备，禁止携带和使用自带的任何存储设备。

6.竞赛开始后，除裁判长和现场裁判外任何人员不得主动接近选手及其工作区域，选手有问题只能向裁判长和现场裁判反映。

7.现场裁判宣布比赛结束后，选手应立即停止工作，并将竞赛所使用的所有材料放在工作台上，离开赛场。

8.未经裁判长允许，选手不得延长竞赛时间。

9.在比赛期间参赛选手不准离开比赛工位，如果有特殊重要原因，必须通知现场裁判并在事件记录表中签字。

10.在竞赛过程中如发现问题（如设备故障等），选手应立即向现场裁判反应。得到同意后，两位选手退出到工作区域外等候，等待故障处理完后方可继续比赛。如属于设备故障，补时时间为从选手示意到故障处理结束这段时间，否则不予补时。

11.参赛选手严禁使用任何事先准备好的程序，一经发现取消比赛资格。

12.违规选手一经发现，由裁判员提出警告，并报告裁判长。由裁判长按照评分表要求扣分，直至取消竞赛资格。

15.参赛选手停止操作时，应保证设备的正常运行，比赛结束后，所有设备保持运行状态，不要拆、动硬件连接、私自修改网络设置，

确保设备正常运行。

七、竞赛违纪处理规定

（一）违规处理范围

大赛期间，对参赛选手、裁判人员、场地经理及助理、其他赛务保障工作人员、各参赛队领队等，出现违反《竞赛行为规范》和本技术文件中公布的竞赛纪律或其他有碍竞赛公平公正的行为，由相应的人员或机构及时纠正并处理。

（二）违规处理实施人

1. 参赛选手在大赛期间的违规行为，由裁判长依据相关规定处理或组织裁判员研究后处理，并将处理结果报监督仲裁委。

2. 其他人员（包括裁判人员、场地经理及助理、其他赛务技术保障人员、各参赛队领队等）在大赛期间的违规行为，由各赛项执委会配合监督仲裁委处理。处理意见抄送组委会办公室、技术工作组及相关赛项执委会。

（三）违规处理结果

对违规行为，视情节给予约谈、警告、严重警告处理。受到严重警告的人员，将限制其今后参与市级及以上竞赛的相关工作。受到违规处理较多的参赛选手，组委会将对其今后参赛工作进行限制。处理结果将在一定范围内通报。对裁判长的处理结果纳入其工作评估。对各参赛领队违规行为的处理结果，通报本人所在单位。

（四）违规处理登记

违规行为处理结果，由实施人在《违规行为处理登记表》中记录并交各赛项执委会存档备查。在大赛结束后1周内，由赛项执委会汇总违规处理情况报送组委会备案。

申诉与仲裁

对竞赛期间出现的问题或争议按以下程序解决：

1. 竞赛项目内解决

（1）参赛选手、裁判员发现竞赛过程中存在问题或争议，应向

项目裁判长反映。项目裁判长依据相关规定处理或组织比赛现场裁判员研究解决。

(2) 处理意见须经全体裁判员表决并获半数以上通过。最终处理意见应及时告知意见反映人，并填写《问题或争议处理记录表》。

2. 仲裁委员会解决

(1) 对项目内处理结果有异议的，在参赛选手成绩最终确认锁定前，可由选手单位领队向仲裁委员会出具书面申诉报告并举证。

(2) 仲裁委员会收到申诉后应及时会同总裁判长、赛项督导员开展调查研判；经调查确认所反映情况属技术性问题或争议的，仍交由各竞赛项目内解决。

(3) 属非技术性问题或争议，根据调查实际情况作出裁决，由仲裁委员会在收到申诉报告后 2 小时内作出裁决，并将签字后的裁决结果以书面形式告知申诉方。各类问题或争议处理情况须填写《问题或争议处理记录表》报仲裁委员会备案。

3. 申诉有关要求

(1) 申诉时间应在比赛结束后 2 小时内，超过时效不予受理。

(2) 仲裁结果由申诉人签收，不得代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。申诉方可随时提出放弃申诉。

(3) 申诉方必须提供真实的申诉材料并严格遵守申诉程序，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

附件2

生成式人工智能系统应用员赛项实施方案

安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金

融行业职业技能竞赛

生成式人工智能系统应用员赛项

技术文件

2025 年 7 月

目 录

一、竞赛职业和标准	2
二、竞赛内容	2
(一) 考核内容	2
(二) 组别设置	2
(三) 考核形式	2
(四) 考核内容	3
三、参赛资格	4
(一) 参赛对象	4
(二) 参赛名额	4
(三) 参赛条件	4
四、技术要求	5
(一) 竞赛流程	5
(二) 竞赛时间	5
(三) 竞赛须知	6
(四) 成绩评定方法	8
(五) 安全操作规程	8
(六) 禁止携带使用物品	9
(七) 竞赛设备、平台、工具	9
五、竞赛纪律	10
(一) 赛场纪律	10
(二) 裁判人员执裁纪律	11
(三) 工作人员	11
六、参赛选手规范	12
七、竞赛违纪处理规定	12
(一) 违规处理范围	12
(二) 违规处理实施人	13
(三) 违规处理结果	13
(四) 违规处理登记	13
七、申诉与仲裁	13

一、竞赛职业和标准

赛项名称：安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛—生成式人工智能系统应用员赛项

职业名称：生成式人工智能系统应用员 S

职业编码：4-04-05-13

职业定义：运用生成式人工智能技术及工具，从事生成式人工智能系统设计、调用、训练、优化、维护管理等工作的人员。

二、竞赛内容

（一）考核内容

按照《生成式人工智能系统应用员 S》职业的主要工作任务要求，考核内容包括：

- 1.设计数据输入、模型选择、输出格式等生成式人工智能系统整体架构，制定生成策略；
- 2.调用不同生成式人工智能模型或应用开发接口（API），生成文本、图像、音频、视频等内容；
- 3.依法依规收集、处理和标注训练数据，对数据标注进行质量评估、抽样检验，训练不同应用场景中的生成式人工智能模型；
- 4.分析系统性能瓶颈，调整模型参数，改进算法或引入新技术，优化生成式人工智能系统的性能和效率；
- 5.在实际应用场景中部署训练和优化后的生成式人工智能系统；
- 6.检查和更新生成式人工智能系统。

（二）组别设置

大赛分为两个组别：职工组（含教师）单人赛和学生组单人赛，确保不同背景和技术水平的选手公平竞技。

（三）考核形式

大赛采取理论测试+技能操作考核形式，理论测试满分为 100 分，机考测试。理论测试得分按 30%的权重计入竞赛总成绩。技能操作满分为 100 分，按竞赛任务实际操作结果和完成质量进行评分，技能操作得分按 70%的权重计入竞赛总成绩。总体考核时间为 180 分钟，理论测试 60 分钟，技能操作 120 分钟。

（四）考核内容

1.理论测试

理论测试部分按照《软件和信息技术服务人员》《生成式人工智能系统应用员 S》国家职业定义和技能要求命制理论知识试题。包含但不限于职业道德、软件和信息技术基础知识、人工智能技术应用、生成式人工智能技术应用等相关理论知识。总时长 60 分钟。

2.技能操作

按照《生成式人工智能系统应用员 S》国家职业主要工作任务要求，提供模拟场景任务需求和作业平台命制技能操作任务。本次竞赛涵盖的技术包括但不限于编程与算法、机器和深度学习、数据处理和特征工程、自然语言处理、模型调优和评估等数字化项目必要技术。总时长 160 分钟。

任务	任务主题	考核内容	配分
任务一	管理 AI 模型	1.添加 AI 模型，本地大模型服务接入； 2.配置高级参数，如调整模型温度、词汇属性、话题属性、重复属性、最大回复（tokens）等。	10
任务二	知识库管理	1.创建知识库，手动添加、文件上传； 2.文档操作，向量化、编辑、删除； 3.命中测试，导入测试内容，条数与 Score 阈值设置；	25
任务三	AI 流程编排	1.通过可视化拖拽方法，使用开始节点、LLM 节点、分类器节点、知识库节点、条件分支节点、脚本执行节点、子流程节点、http 节点、直接回复节点、结束节点完成 AI 流程编排； 2.调试流程，完成流程编排后，可以使用调试功能测试流程的运行情况。查看每个节点的输入和输出数据，确保流程逻辑正确。	35
任务四	AI 应用	1.创建应用、应用编排、简单配置（AI 模型、提示词、开场白、预设问题、快捷指令、知识库、保留聊天记录数）、高级编排（开场白、关联流程）； 2.演示与发布，在应用列表页面，点击演示按钮，系统会在新窗口中打开 AI 应用的演示界面。在应用列表页面，点击应用下方的发布按钮，进入发布设置界面。	15
任务五	AI 数字人系统搭建	1.针对已提供的 AI 数字人工程进行运行环境调试，需要使用 MiniConda3 Python3.12 环境，使用 pip 指令加载依赖模块，使	15

		用 Visual Studio Code 编辑工程； 2.正确配置大模型引擎和语音引擎，调试工程直至工程成功运行； 3.按竞赛任务要求设置、调整 AI 数字人功能，达到任务。	
	合 计		100

三、参赛资格

（一）参赛对象

职工组：全省具体从事生成式人工智能系统开发、生成式人工智能系统运维、生成式人工智能产品应用技术工作满 2 年的企业职工；全省技工学校、职业院校、高等学校从事人工智能技术、生成式人工智能技术相关专业课教学满 2 年的教职工。

学生组：全省技工学校、职业院校、高等学校，人工智能、生成式人工智能相关专业的全日制在籍学生。

（二）参赛名额

职工组（含企业职工及院校教师）：赛项为个人赛每单位（企业或院校）限报 2 人。

学生组：赛项为个人赛，每所院校限报 2 人，每所院校可配备 1 名指导教师。

（三）参赛条件

1.参赛选手需在竞赛前提交报名表。（报名表及报名截止时间请参阅本项赛事的竞赛通知）

2.职工组参赛选手安徽省内社保记录少于 2 年，不得报名参赛。

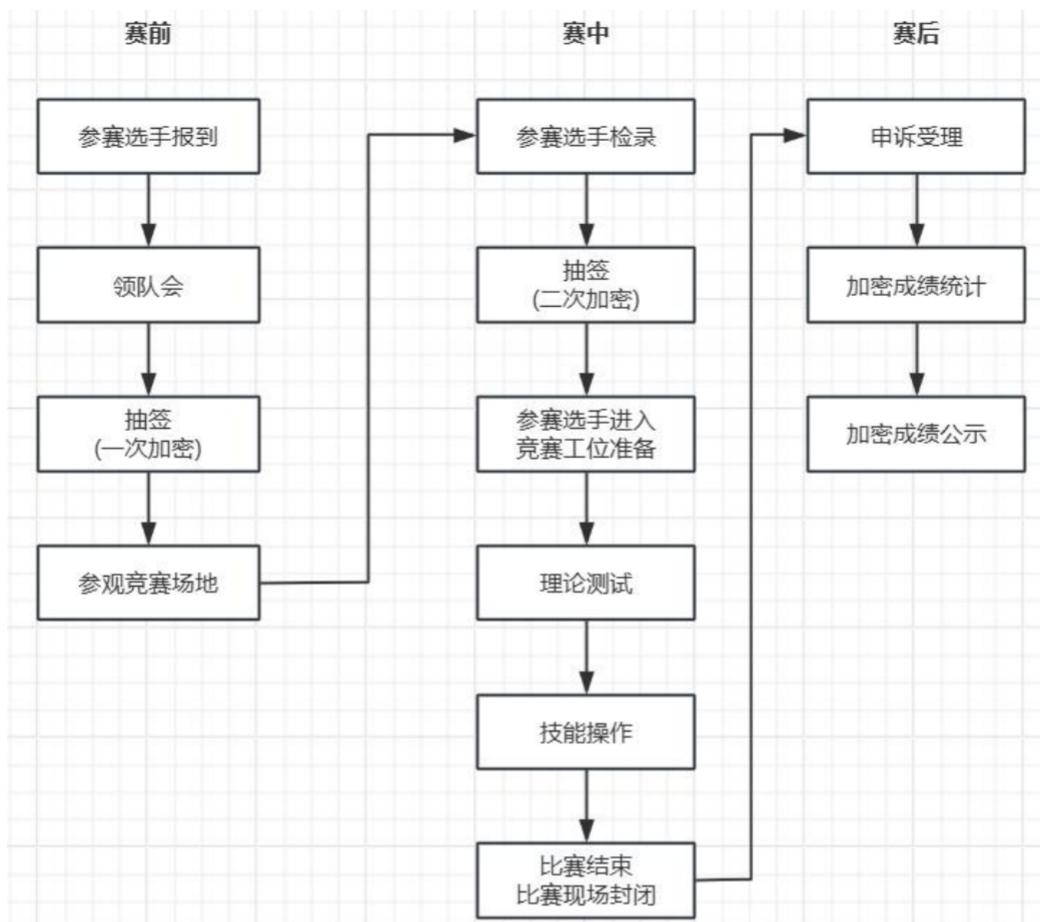
3.具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛。

4.学生组报名参赛选手年龄不得小于 16 周岁。

5.经大赛组委会审查不符合参赛条件的将取消参赛资格。

四、技术要求

（一）竞赛流程



（二）竞赛时间

竞赛时间为2天，下表作为参考，准确日程与实践安排以赛前公布的《竞赛指南》为准。

竞赛第一天：

时 间	内 容	地点
08：00-15：00	外地参赛选手办理酒店入住	预定酒店
15：00-16：00	参赛选手报到	报到处
16：00-16：30	开赛式	会议中心
16：30-16：45	领队会	会议中心
16：45：-17：15	抽签（一次加密）	会议中心
17：15-17：30	参观场地	竞赛现场
17：30	封闭竞赛场地	竞赛现场

竞赛第二天：

时 间	内 容	地点
-----	-----	----

08: 00-08: 20	参赛选手检录	检录处
08: 20-08: 40	参赛选手抽签（二次加密），进入竞赛工位	检录处
08: 40-08: 50	参赛选手检查竞赛设备	竞赛现场
08: 50-08: 58	裁判员发放竞赛账号	竞赛现场
09: 00-10: 00	理论测试（可提前交卷，提前技术操作）	竞赛现场
10: 00-12: 00	技术操作（可提前提交技术操作任务）	竞赛现场
12: 00	封闭竞赛现场	竞赛现场
12: 00-13: 00	申诉受理	仲裁办公室
13: 00-15: 00	成绩统计（加密成绩判分共计，不进行解密）	裁判室
15: 00	公示成绩（加密成绩）	成绩公示处

（三）竞赛须知

1.指导教师须知

（1）职工组不设置指导教师，学生组每个参赛校可指定 1 名指导教师，经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，按大赛人员变更规定履行程序，如发现弄虚作假者，取消评定优秀指导教师资格。

（2）对申诉的仲裁结果，职工参赛选手和学生组指导教师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

（3）学生组指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

2.参赛选手须知

（1）参赛选手需严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，扰乱竞赛秩序者以弃权处理。

（2）参赛选手需在赛前熟悉设备和竞赛时间，严格遵守所用设备的安全操作规程，杜绝出现安全事故。

（3）参赛选手不得将通讯、摄像工具带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

（4）参赛单位须为参赛队员购买保险。

（5）有既往病史、患有严重疾病者不得参加比赛。

（6）参赛选手必须持本人身份证（学生需携带本人学生证）、并

佩戴组委会签发的参赛证件,按比赛规定的时间,到指定的场地参赛。

(7) 竞赛时间为 180 分钟,参赛选手按照裁判长指令开始、结束比赛。

(8) 参赛选手须按时到赛场等候检录、抽签进入赛场,并按照抽到的赛位号参加比赛。迟到 15 分钟者,不得参加比赛。已检录入场的参赛选手未经允许,不得擅自离开。

(9) 参赛选手按规定进入比赛赛位,在现场工作人员引导下,进行赛前准备,检查相关设备等,并确认。

(10) 裁判长宣布比赛开始,参赛选手方可进行比赛和操作。比赛过程中,选手若需休息、饮水或去洗手间,一律计算在比赛时间内。

(11) 比赛过程中,参赛选手须严格遵守相关操作规程,确保人身及设备安全,并接受裁判员的监督和警示,若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障,不予延时,情节特别严重者,由大赛裁判组视具体情况做出处理决定(最高至终止比赛)并由裁判长上报竞赛监督;若因非选手个人因素造成设备故障,由大赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报竞赛监督。

(12) 参赛选手在比赛过程中不得擅自离开赛场,如有特殊情况,需经裁判员同意后特殊处理。

(13) 参赛选手在比赛过程中,如遇问题,需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流,否则按作弊处理。

(14) 竞赛时间未结束,参赛选手需提前离场的,需请示现场裁判员,现场裁判员确认后方可离场。

(15) 比赛结束时间到,参赛选手应立即停止操作,经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。

3.工作人员须知

(1) 工作人员必须服从赛项执委会统一指挥,佩戴工作人员标识,认真履行职责,做好竞赛服务工作。

(2) 工作人员按照分工准时上岗,不得擅自离岗,应认真履行各自的工作职责,保证竞赛工作的顺利进行。

(3) 工作人员应在规定的区域内工作,未经许可,不得擅自进入竞赛场地。如需进场,需经过裁判长同意,核准证件,有裁判陪同入场。

(4) 如遇突发事件,须及时向裁判员报告,同时做好疏导工作,避免重大事故发生。

(5) 竞赛期间,工作人员不得做涉及个人工作职责之外的事宜,不得利用工作之便,弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任造成竞赛无法继续进行,由赛项执委会视情节轻重,给予通报批评或停止工作,并通知其所在单位做出相应处理。

(四) 成绩评定方法

1. 评分细则

理论测试成绩由机考系统自动评分,参赛选手完成答题并提交试卷5分钟内生成成绩,竞赛结束后在执裁裁判监督下由技术从系统中提取分数交由裁判。

技能操作部分在任务系统和N个指定系统和工具(竞赛具体任务决定提供的系统和工具数量)完成,任务系统用于接受任务和提交任务(任务提交前需做好检查和确认,确认提交任务后视为竞赛结束),指定系统和工具用于完成技能操作竞赛任务。技能操作成绩在执裁裁判监督下由技术人员提取任务提交结果进行验证,最终由执裁裁判进行判分。

竞赛成绩相同时的名次排列:

- (1) 在竞赛总成绩相同时,按操作竞赛总耗时少的名次在前;
- (2) 在竞赛总成绩和操作竞赛总耗时均相同时,按指定重点任务成绩高的名次在前。

为确保评分过程的公平性和公正性,每名选手的技能操作竞赛评分由2名裁判员进行评判,结果由裁判员签字。

2. 成绩审核

裁判长负责参赛选手的成绩统计工作。最终由裁判长组织裁判审核后签字确认成绩。

(五) 安全操作规程

1. 选手安全操作要求

- (1) 参赛选手应严格遵守设备安全操作规程。
- (2) 参赛选手停止操作时,应保证设备的正常运行,不许拆、动设备、不许私自修改网络配置,确保设备正常运行和正常评分。

(3) 参赛选手应保证设备和信息完整及安全。

2.赛事安全要求

(1) 禁止选手及所有参加赛事的人员携带任何有毒有害物品进入竞赛现场。

(2) 承办单位应在设置专门的安全防卫组，负责竞赛期间健康和安全事务。主要包括检查竞赛场地、车辆交通及其周围环境的安全防卫；制定紧急应对方案；监督与会人员食品安全与卫生；分析和处理安全突发事件等工作。

(3) 赛场须配备相应医疗人员和急救人员，并备有相应急救设施。

3.绿色环保要求

(1) 赛场严格遵守我国环境保护法。

(2) 赛场所有废弃物应有效分类处理，尽可能回收利用。

(3) 竞赛相关人员，要注意保持环境整洁卫生，垃圾集中存放，不制造非必要垃圾。

(六) 禁止携带使用物品

选手禁止携带物品见下表所示，违规者不得参赛。

序号	设备和材料名称
1	气动工具、特制工具
2	存储设备，如 U 盘、移动硬盘、录音笔等；电子设备，如平板、手机、多媒体播放器、录音器，照相机，摄影机等
3	带有身份标示的物品
4	防锈清洗剂、酒精、汽油、有毒有害物、易燃易爆物
5	草稿纸

(七) 竞赛设备、平台、工具

序号	设备、平台、工具	描述	其他说明
1	竞赛专用计算机	计算机： CPU≥8 核心，内存≥16GB，硬盘≥512GB， 操作系统：Windows10、Windows11、	参赛选手人手一机

		OpenKylin 三选一 软件工具： DBeaver、Miniconda3、PyThon3.10、Visual Studio Code、XShell	
2	竞赛任务管理平台	参赛选手身份确认、接受竞赛任务、查看竞赛任务详情、下载任务素材、提交任务、确认交卷	必选平台，技能操作竞赛部分核心平台
3	竞赛理论测试平台	理论机试系统，包括选择题、判断题、填空题，限时答题	必选平台，理论测试竞赛部分核心平台
4	AIGC 应用平台	基于 LLM 大语言模型 AI 应用平台和 RAG 的知识库问答系统。结合 AI 流程编排、RAG 管道、知识库管理、模型管理、对接向量库、实时运行可观察等功能。	视竞赛任务选用平台
5	一体化推训平台	集成模型管理、模型推理、模型训练、模型评估等功能的模型一体化推训平台。	视竞赛任务选用平台
6	AI 数字人应用平台	包括声音来源、语音识别、情绪分析、NLP 处理、情绪语音合成、语音输出和表情动作输出等模块。	视竞赛任务选用平台

五、竞赛纪律

（一）赛场纪律

1.赛前准备纪律

（1）根据项目实际需要，裁判长与场地负责人于赛前 1 天对场地设备设施等准备工作进行最终确认；裁判长与裁判员赛前进行集中培训、技术对接和设备设施确认。

（2）参赛选手报到时需凭有效身份证明领取参赛证，根据竞赛安排按时熟悉场地。

2.检录入场纪律

（1）赛前 30 分钟，参赛选手到指定检录口进行检录，由检录人员核实，开赛后迟到 15 分钟的选手视为自动放弃参赛。所有通讯、照相、摄像、储存设备等工具一律交由工作人员代为保管，比赛结束

后归还本人。

(2) 检录、加密完毕，每位选手按照确定的工位号到指定位置，所有通讯、照相、摄像、储存设备等工具一律不得带入比赛现场，如有发现按违规作弊处理。

3.竞赛现场纪律

(1) 选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一指挥。按设备清单检查竞赛平台、竞赛专用物料等，不得做与竞赛任务相关事情。

(2) 参赛选手须严格遵守安全操作规程，确保人身及设备安全。比赛过程中因故终止比赛或提前完成工作任务需要离场，应报告现场裁判。

(3) 比赛过程中，严重违反赛场纪律影响他人比赛者，违反操作规程不听劝告者，有意损坏赛场设备或设施者，取消其比赛资格。

(4) 参赛选手在竞赛期间可休息、饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

(5) 竞赛期间，参赛选手遇有问题应向监考裁判举手示意，由监考裁判负责处理，并将处理结果签字确认。

4.参赛选手退场纪律

(1) 监考裁判发出结束竞赛的时间信号后，参赛选手应立即停止操作，由工作人员会同监考裁判、选手在竞赛监考记录表上由监考裁判和选手双方签字确认。

(2) 选手退场时不得将任务书、赛位物品等带出赛场。

(二) 裁判人员执裁纪律

参加竞赛工作的裁判人员应严格遵守《职业技能竞赛管理办法》、《竞赛管理办法》等有关规定。

裁判员须服从裁判长的管理，裁判员的工作由裁判长指派决定，按照回避原则，主动向裁判长助理申请和哪些参赛队有回避情况。裁判员分组问题解决方案：裁判员根据回避原则，由裁判长进行当场竞赛选手抽签结果进行分组，2人一组进行评判。

(三) 工作人员

工作人员应遵守竞赛组委会有关规定；不遵守规章制度、擅离职守，造成不良影响的，由竞赛组委会视情节轻重给予批评、警告、停

止赛事工作等处分，造成恶劣影响的，通告所在单位。

六、参赛选手规范

1.选手在熟悉设备前通过抽签决定竞赛场次。

2.比赛开始前选手有不少于 5 分钟在各自工位内熟悉设备，检查所配工具、设备和竞赛系统。

3.比赛期间根据比赛任务要求完成相关工作。

4.比赛日内选手比赛用工位号、系统账号、任务书、草稿纸以及赛场提供的物品、资料一律不准带离比赛工位。

5.选手禁止将移动电话带入比赛工位，禁止比赛时使用手机、照相机、录像机等设备，禁止携带和使用自带的任何存储设备。

6.竞赛开始后，除裁判长和现场裁判外任何人员不得主动接近选手及其工作区域，选手有问题只能向裁判长和现场裁判反映。

7.现场裁判宣布比赛结束后，选手应立即停止工作，并将竞赛所使用的所有材料放在工作台上，离开赛场。

8.未经裁判长允许，选手不得延长竞赛时间。

9.在比赛期间参赛选手不准离开比赛工位，如果有特殊重要原因，必须通知现场裁判并在事件记录表中签字。

10.在竞赛过程中如发现问题（如设备故障等），选手应立即向现场裁判反应。得到同意后，两位选手退出到工作区域外等候，等待故障处理完后方可继续比赛。如属于设备故障，补时时间为从选手示意到故障处理结束这段时间，否则不予补时。

11.参赛选手严禁使用任何事先准备好的程序，一经发现取消比赛资格。

12.违规选手一经发现，由裁判员提出警告，并报告裁判长。由裁判长按照评分表要求扣分，直至取消竞赛资格。

15.参赛选手停止操作时，应保证设备的正常运行，比赛结束后，所有设备保持运行状态，不要拆、动硬件连接、私自修改网络设置，确保设备正常运行。

七、竞赛违纪处理规定

（一）违规处理范围

大赛期间，对参赛选手、裁判人员、场地经理及助理、其他赛务保障工作人员、各参赛队领队等，出现违反《竞赛行为规范》和本技

术文件中公布的竞赛纪律或其他有碍竞赛公平公正的行为，由相应的人员或机构及时纠正并处理。

（二）违规处理实施人

1. 参赛选手在大赛期间的违规行为，由裁判长依据相关规定处理或组织裁判员研究后处理，并将处理结果报监督仲裁委。

2. 其他人员（包括裁判人员、场地经理及助理、其他赛务技术保障人员、各参赛队领队等）在大赛期间的违规行为，由各赛项执委会配合监督仲裁委处理。处理意见抄送组委会办公室、技术工作组及相关赛项执委会。

（三）违规处理结果

对违规行为，视情节给予约谈、警告、严重警告处理。受到严重警告的人员，将限制其今后参与市级及以上竞赛的相关工作。受到违规处理较多的参赛选手，组委会将对其今后参赛工作进行限制。处理结果将在一定范围内通报。对裁判长的处理结果纳入其工作评估。对各参赛领队违规行为的处理结果，通报本人所在单位。

（四）违规处理登记

违规行为处理结果，由实施人在《违规行为处理登记表》中记录并交各赛项执委会存档备查。在大赛结束后1周内，由赛项执委会汇总违规处理情况报送组委会备案。

申诉与仲裁

对竞赛期间出现的问题或争议按以下程序解决：

1. 竞赛项目内解决

（1）参赛选手、裁判员发现竞赛过程中存在问题或争议，应向项目裁判长反映。项目裁判长依据相关规定处理或组织比赛现场裁判员研究解决。

（2）处理意见须经全体裁判员表决并获半数以上通过。最终处理意见应及时告知意见反映人，并填写《问题或争议处理记录表》。

2. 仲裁委员会解决

（1）对项目内处理结果有异议的，在参赛选手成绩最终确认锁定前，可由选手单位领队向仲裁委员会出具书面申诉报告并举证。

（2）仲裁委员会收到申诉后应及时会同总裁判长、赛项督导员

开展调查研判；经调查确认所反映情况属技术性问题或争议的，仍交由各竞赛项目内解决。

（3）属非技术性问题或争议，根据调查实际情况作出裁决，由仲裁委员会在收到申诉报告后 2 小时内作出裁决，并将签字后的裁决结果以书面形式告知申诉方。各类问题或争议处理情况须填写《问题或争议处理记录表》报仲裁委员会备案。

3.申诉有关要求

（1）申诉时间应在比赛结束后 2 小时内，超过时效不予受理。

（2）仲裁结果由申诉人签收，不得代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。申诉方可随时提出放弃申诉。

（3）申诉方必须提供真实的申诉材料并严格遵守申诉程序，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

附件 2

安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛职工组参赛队信息报名表

参赛信息						
单位名称						
参赛赛项		☐ 数字化解决方案设计师赛项赛项 ☐ 生成式人工智能生成式人工智能系统应用员				
参赛选手信息						
姓名	性别	民族	最高学历	手机号码	身份证号码	社保所在地
选手一工作岗位				本岗位工作年限		
选手二工作岗位				本岗位工作年限		
单位意见						
同意以上同志代表我单位（校）参加“安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛”。 学校（单位）盖章： 二〇二五年 月 日						

注：以上参赛信息请用电子设备填写，请勿手写

附件 3

安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛学生组参赛队信息报名表

参赛信息						
学校名称						
参加赛项		☐ 数字化解决方案设计师赛项赛项、 ☐ 生成式人工智能生成式人工智能系统应用员				
参赛队一	参赛选手信息					
	姓名	性别	民族	最高学历	手机号码	身份证信息
	指导教师信息					
	姓名	职务	民族	最高学历	手机号码	邮箱
参赛队二	参赛选手信息					
	姓名	性别	民族	最高学历	手机号码	身份证信息
	指导教师信息					
	姓名	职务	民族	最高学历	手机号码	邮箱
学校意见						
同意以上教师及学生代表我校参加“安徽省职业技能竞赛—2025 年全省数字金融行业职业技能竞赛”。 学校盖章 二〇二五年 月 日						

注：以上参赛信息请用电子设备填写，请勿手写